# Planilla de Avance de Proyecto

Grupo: 4 Kapica-Liberal-Peker- Fernandez Sistema: Optical Marketing Fecha: 23/07/2013

Sprint: 6 Semana: 4

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Para Hacer | En Curso % | A Verificar | Terminado | Observaciones |
|  |  | Testear Aplicativo Obteniendo Métricas de Uso.100% |  |  |
|  |  |  | Desarrollar modelo de objetos para reconocimiento y descripción de personas.100% |  |
|  |  | Realizar pruebas del módulo de descripción y representación de personas.100% |  |  |

**No Planificado:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Necesario** | **No Necesario** |
|  | **---** |

**Impedimentos:**

**Retrospective:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Que Queremos Hacer** | **Que Queremos Dejar:** | **Que Podemos Mejorar:** |
|  |  |  |

**Documentación:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre del Documento** | **Ubicación** | **Descripción** | **Technical Task referida** |
| GameMemoryStateMachineDiagram | D:\...\Proyecto final\DiagramaDeClasesDeProyecto\GameMemoryStateMachineDiagram | Diagrama de estados del juego |  |
|  | D:\TesisAssembla\branches\Branch\_Tesis\_Sprint01\Dev\KinectPeopleCounter |  |  |
|  |  |  |  |